

Levende Bingo

Verzamel jouw mensenrechtenvoorwerpen!

30 MIN

LOCATIE NAAR KEUZE

Deze werkvorm maakt deel uit van de SONAR toolkit uit de JINT Sherpa reeks.

De SONAR toolkit omvat:

- een inleidend boekje over jeugdwerk en mensenrechten
- 12 kant-en-klare werkvormen
- een mensenrechtenposter
- 24 mensenrechtenkaarten

De complete toolkit is te vinden op jint.be/sonar



Thema's

MENSENRECHTEN

Materiaal (checklist)

- Grote bingokaarten (evenveel kaarten als er groepjes zijn)
- Bingo-rad (zo mogelijk) of briefjes met de bingonummers erop
- Mensenrechtenkaarten

Groepsgrootte

15 à 20 deelnemers

Aantal begeleiders

Minimaal 2 begeleiders

Rechten die aan bod komen

MENSENRECHTEN ALGEMEEN



BIJLEREN OVER MENSENRECHTEN EN WAAROM ZE BELANGRIJK ZIJN

Omschrijving werkvorm



Spelverloop

Verdeel de deelnemers in groepjes van 4 à 5 personen.

Iedere groep krijgt een bingokaart met daarop 20 getallen tussen 0 en 60.

De spelleider start met het bingospel. Je kan hiervoor willekeurige getallen afroepen, maar het is leuker om met een echt bingo-rad te werken of om nummertjes te trekken.

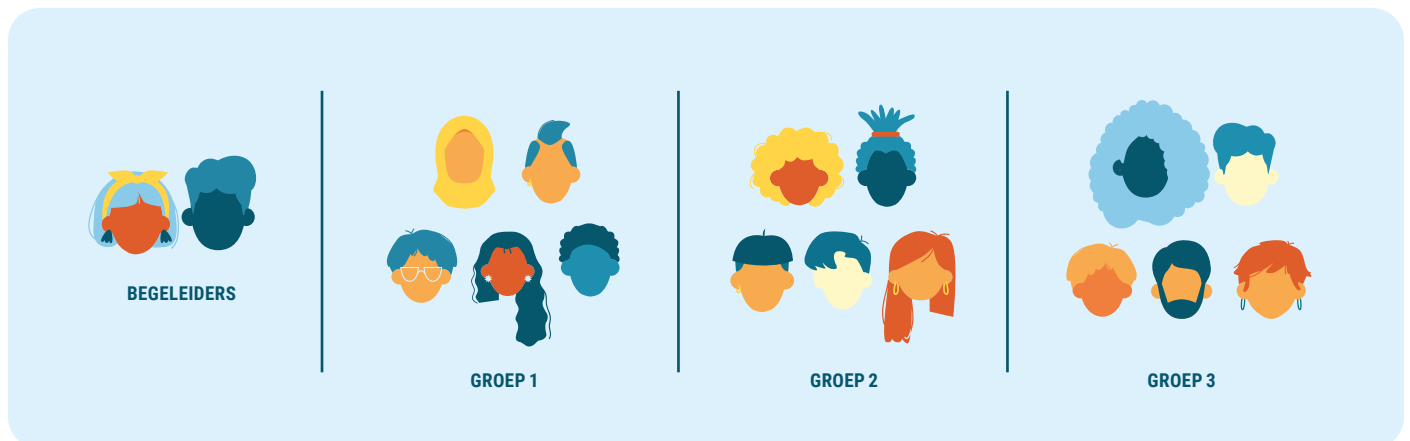
Aan elk getal is een voorwerp verbonden dat de spelleider ook afroept, bijvoorbeeld "12, boek". Zie de voorwerpenlijst in bijlage. De spelleider bepaalt op voorhand welk voorwerp bij welk getal hoort.

Heeft het groepje een 12 op het bingoformulier, dan moet 1 van de spelers zo snel mogelijk het vermelde voorwerp (hier een boek) gaan halen en dat op nummer 12 van het bingoformulier leggen.

De spelleider wacht niet en gaat gewoon door met getallen afroepen, zodat uiteindelijk bijna iedereen van de groep onderweg is om voorwerpen te gaan halen.

Er mag maar 1 voorwerp per keer en per speler opgehaald worden. Pas als de speler terug is, kan die opnieuw een getal opnemen.

De groep die als eerste de volledige kaart vol heeft, wint.



Nabespreking

Welke mensenrechten herken jij?

In de nabespreking gaan de deelnemers de voorwerpen linken met mensenrechten. De spelleider legt daarvoor de mensenrechtenkaarten in de ruimte en vraagt aan de groepjes om telkens een kaart te kiezen die past bij een van de voorwerpen die ze verzamelden. Nadat een groepje de voorwerpen en bijhorende rechten voorgesteld heeft, vraagt de spelleider aan de andere groepjes of zij dezelfde linken of associaties zouden maken of misschien nog aan andere zaken denken.

Alternatieven



Laat de groepjes of de spelleider, of beiden, zelf in eerste instantie voorwerpen in het midden leggen en aan nummers toevoegen. Ze kunnen spullen van zichzelf leggen (bijvoorbeeld kledingstukken) of voorwerpen die verzameld zijn in het lokaal. Je kan als spelleider het voorbeeld geven: "Ik leg dit boek in het midden, want ik vind het recht op onderwijs belangrijk." Laat tijdens deze voorbereiding iedereen aan de beurt. Afhankelijk van de voorkennis kan je de mensenrechtenkaarten klaarleggen ter inspiratie.

Mogelijke voorwerpen zijn:

- | | | |
|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> Theelepels | <input type="checkbox"/> Appel | <input type="checkbox"/> Megafoon |
| <input type="checkbox"/> Suikerklontje | <input type="checkbox"/> Snoepzakje | <input type="checkbox"/> Computer |
| <input type="checkbox"/> Onderbroek | <input type="checkbox"/> Stripboek | <input type="checkbox"/> Informatiebrochure |
| <input type="checkbox"/> Boek | <input type="checkbox"/> Ring | <input type="checkbox"/> Touwtrektouw |
| <input type="checkbox"/> Theezakje | <input type="checkbox"/> Zeep | <input type="checkbox"/> Dobbelsteen |
| <input type="checkbox"/> Schoen | <input type="checkbox"/> Bal | <input type="checkbox"/> Krijt |
| <input type="checkbox"/> Handdoek | <input type="checkbox"/> Naamkaartje | <input type="checkbox"/> Vingerafdruk |
| <input type="checkbox"/> Pen | <input type="checkbox"/> Steentje | <input type="checkbox"/> Speelgoedgeweer |
| <input type="checkbox"/> Trui | <input type="checkbox"/> Stift | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Zaklamp | <input type="checkbox"/> Veegborstel | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Zonnebril | <input type="checkbox"/> Emmer | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Hoofddeksel | <input type="checkbox"/> Beker water | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Tandborstel | <input type="checkbox"/> Fiets | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Washandje | <input type="checkbox"/> Identiteitskaart | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Rechtersok | <input type="checkbox"/> Belgische vlag | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Horloge | <input type="checkbox"/> Microfoon | <input type="checkbox"/> |

